
```

import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.awt.event.*;

public class KeyEventDemo extends Applet
{
    public String codeString = " ";
    public String zchnString = " ";

    MeinTextFeld eingabeFeld = new MeinTextFeld( "
        " );

    public void init()
    {
        // Der Komponente das Textfeld "eingabefeld" hinzufügen

        add( eingabeFeld );
    }

    public void paint( Graphics g )
    {
        // Kontrollausgabe auf den Graphikkontext

        g.drawString( zchnString, 2, 100 );
        g.drawString( codeString, 2, 120 );

        // Kontrollausgabe auf die Konsole

        System.out.println(codeString);
    }

    public class MeinTextFeld extends TextField
    {

        // überladener Konstruktor

        MeinTextFeld( String t )
        {
            super( t );

            // Eventmaske für Tastaturereignisse setzen

            enableEvents( AWTEvent.KEY_EVENT_MASK );
        }

        // Tastaturereignisse verarbeiten

        public void processKeyEvent( KeyEvent kevt )
        {
            /* Tastaturereignis identifizieren und mit Konstante 'KEY_RELEASED'
            vergleichen
            */
            if( kevt.getID() == kevt.KEY_RELEASED )
            {
                /* Taste wurde losgelassen
                Zeichen ermitteln und auf dem Graphikkontext ausgeben
                */
                zchnString = "<"
                    + kevt.getKeyChar() + "> wurde gedrückt und losgelassen.";
                /*
                Zeichencode ermitteln und auf dem Graphikkontext ausgeben
                */
                codeString = "<"

```

```
        + kevt.getKeyCode() + "> wurde gedrückt und losgelassen.");
    getParent().repaint();
    }
    super.processKeyEvent( kevt );
    }
}
```