

```
/*
```

Menü mit ActionListener

```
*/
```

```
import javax.swing.*;  
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import java.io.*;
```

```
public class FrameMitMenue extends JFrame  
{
```

```
    JMenuBar menueLeiste;  
    JMenu menu, unterMenue;  
    JMenuItem menueEintrag, unterMenueEintrag;
```

```
    public FrameMitMenue ()  
{
```

```
        menueLeiste = new JMenuBar();  
        setJMenuBar (menueLeiste);
```

```
        menu = new JMenu("Menü_Eintrag_1");  
        menueLeiste.add(menu);
```

```
/*
```

Damit die Menüeinträge auf Ereignisse reagieren können, muß die Instanz 'aLi' des ActionListener's bei der Komponente angemeldet werden.

```
*/
```

```
        menu.addActionListener(aLi);
```

```
        menueEintrag = new JMenuItem("MenüEintrag_1_1");  
        menu.add(menueEintrag);  
        menueEintrag.addActionListener(aLi);
```

```
        menu.addSeparator();
```

```
        unterMenue = new JMenu("Untermenü");  
        menu.add(unterMenue);
```

```
        unterMenueEintrag = new JMenuItem("UntermeneEintrag_1");  
        unterMenue.add(unterMenueEintrag);
```

```
        menu = new JMenu("MenüEintrag_2");  
        menueLeiste.add(menu);
```

```
        menueEintrag = new JMenuItem("MenüEintrag_2_1");  
        menu.add(menueEintrag);
```

```
        addWindowListener^ (
```

```
            new WindowAdapter()  
            {  
                public void windowClosing(WindowEvent e)  
                {  
                    System.exit(0);  
                }  
            }
```

```
        });

/*
    ActionListener - Instanz erzeugen
*/
ActionListener aLi = new ActionListener ()
{
    /*
        Methode actionPerformed überschreiben
    */

    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {
        /*
            Dialogbox anzeigen und Methode info() aufrufen
        */

        JOptionPane.showMessageDialog(FrameMitMenue.this, "Klicken");
        info(e);
    }

    /*
        Methode info() gibt Kontrollausgabe auf die Konsole
*/
    public void info(ActionEvent e)
    {
        System.out.println ("MenuePunkt ausgewaehlt");
    }
}

public static void main(String args[])
{
    JFrame menueDemo = new FrameMitMenue ();
    menueDemo.pack();
    menueDemo.show();
}
```